

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 4

ТЕМА: Объект Window

Объект window находится в вершине иерархии объектов и содержит в себе все другие объекты браузера. Объект window описывает текущее окно браузера и его содержимое.

Методы объекта Window

| метод | описание |
|------------------------|---|
| open | Открывает новое окно браузера. |
| close | Закрывает окно браузера. |
| alert, prompt, confirm | Стандартные диалоговые панели. |
| setInterval | Указывает функции выполняться периодически через заданное количество миллисекунд. |
| setTimeout | Запускает функцию через заданное количество миллисекунд. |
| clearInterval | Отменяет действие метода setInterval. |
| clearTimeout | Отменяет действие метода setTimeout. |

Открыть новое окно и закрыть его

```
var переменная = open();
var переменная = open(файл);
var переменная = open(файл, имя_окна);
var переменная = open(файл, имя_окна, параметры_окна);
переменная.close();
```

- переменная -- экземпляр создаваемого окна.
- файл -- строка, имя файла, который нужно отобразить в созданном окне. Если параметр не задан, создается пустое окно. Тогда формирование документа в этом окне нужно осуществлять динамически, с помощью метода `document.write`.
- имя_окна -- строка, имя окна; используется для обращения к созданному окну (значение свойства "id" объекта **window**).
- параметры_окна -- строка, свойства окна; когда параметр не задан, используются свойства окна по умолчанию. Параметры окна задаются в строке параметры_окна в виде:

```
"параметр1=значение1, параметр2=значение2, ..., параметрN=значениеN"
```

Замечание

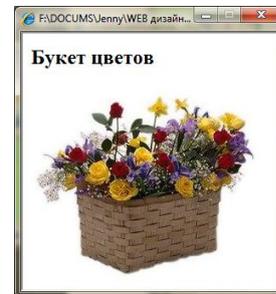
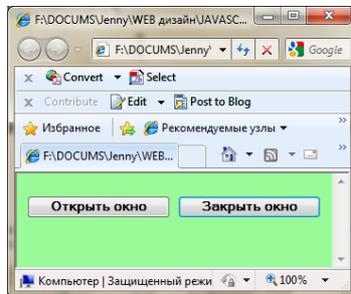
Не рекомендуется оставлять пробел после разделительной запятой.

Описание некоторых параметров окна

| параметр | значение | описание |
|---------------|----------|--|
| width | число | Ширина окна в пикселах. Минимальное значение -- 100. |
| height | число | Высота окна в пикселах. Минимальное значение -- 100. |
| left | число | Задаёт горизонтальную координату левого верхнего угла окна в пикселах. |
| top | число | Задаёт вертикальную координату левого верхнего угла окна в пикселах. |

Пример 1

Напишите приложение, которое по нажатию кнопки создаёт новое окно, в которое выводится существующий html-документ (11.html) и по нажатию другой кнопки, закрывает созданное окно.



```

<html>
<head>
<style type="text/css">
body {background-color:PaleGreen;}
input {font-weight:bold;}
</style>
<script>
function op()
{
// переменная win экземпляр объекта window
// создается окно размерами 300 на 300,
// в окно открывается файл 11.html
// у нового окна id="www"
win=window.open("11.html","www","width=300,height=300");
}
</script>
</head>
<body>
<form>
// по этой кнопке вызывается функция op()
<input type=button value="Открыть окно" onClick="op()">
// по этой кнопке метод close() применяется к объекту win
<input type=button value="Заккрыть окно" onClick="win.close()">
</form>
</body>
</html>

```

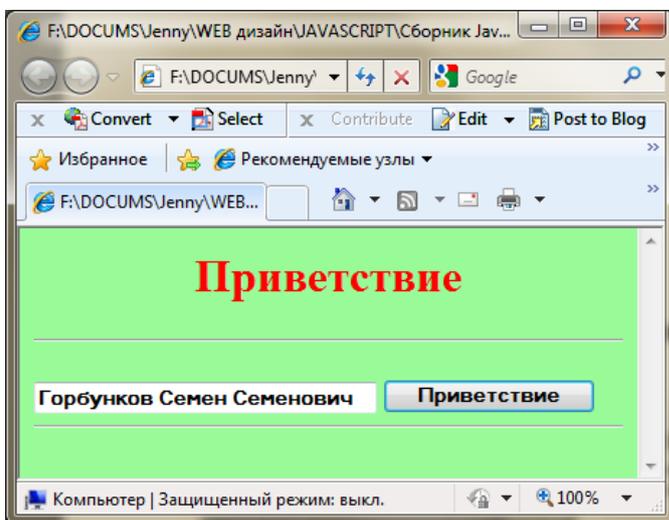
Методы open() и close() объекта document

Если документ в дочернем окне формируется динамически, с помощью метода `document.write()`, нужно обязательно перед использованием этого метода открыть запись в новое окно методом `document.open()`, а после завершения вывода в новое окно закрыть запись методом `document.close()`. При выводе в новое окно обязательно нужно указывать имя объекта. Например,

```
win.document.write('<h2>Примите в подарок этот букет!</h2>');
```

Пример 2

Напишите приложение, которое вводит имя человека в поле формы и по нажатию кнопки создает новое окно с приветствием этому человеку. Документ во втором окне формировать динамически, с помощью метода `document.write()`. Кнопка для закрытия нового документа должна быть в нем самом.



```
<html>
<head>
<style>
h1 {color:red;text-align:center;}
body {background-color:PaleGreen; font-weight:bold;}
input {font-weight:bold;}
</style>
<script>
function hello()
{
// переменная p объект текстовое поле с именем t
var p=document.getElementById('t');
// переменная r содержит значение свойства value этого объекта
r=p.value;
// переменная win экземпляр объекта window
// создается пустое окно размерами 400 на 500,
var win=window.open("", "", "width=400,height=500");
// открываем запись в это окно - объект win
win.document.open();
// формирование строки str
```

```

// содержимое в заголовок передается из поля формы, переменная r
var str = "<h1>"+r+"!!!</h1><hr><P>";
// вывод строки в документ окна win
win.document.write(str);
// формирование и вывод рисунка
str = '<IMG src="flower.jpg">';
win.document.write(str);
str = '<h2>Примите в подарок этот букет!</h2>';
win.document.write(str);
// формирование и вывод кнопки закрытия
str = '<input type="button" value="закрыть" '
+'onClick="window.close();">';
win.document.write(str);
// закрываем вывод в документ объекта win
win.document.close();
}
</script>
</head>
<body>
<h1>Приветствие</h1>
<hr>
<form>
<input type="text" value="Горбунков Семен Семенович" name="t"
id='t' size="30">
<input type="button" value="Приветствие" onClick="hello()">
<hr>
</form>
</body>
</html>

```

Вариант 1

Ввести данные в анкету, состоящую из текстовых полей формы и сформировать биографию по этим данным на отдельной странице.

Анкета

| | |
|---|--|
| Фамилия: | <input style="width: 90%;" type="text" value="Горбунков"/> |
| Имя: | <input style="width: 90%;" type="text" value="Семен"/> |
| Отчество: | <input style="width: 90%;" type="text" value="Семенович"/> |
| Год рождения: | <input style="width: 90%;" type="text" value="1990"/> |
| Место рождения: | <input style="width: 90%;" type="text" value="Одесса"/> |
| Любимое занятие: | <input style="width: 90%;" type="text" value="читать"/> |
| Не любимое занятие: | <input style="width: 90%;" type="text" value="мыть посуду"/> |
| <input style="width: 50%; border: 1px solid gray;" type="button" value="Сформировать биографию"/> | |

О себе

Я, Горбунков Семен Семенович родился в 1990 году в городе Одесса

Больше всего я люблю читать очень не люблю мыть посуду. Было бы замечательно, всю жизнь только читать , но к сожалению приходится иногда и мыть посуду.

закреть

Вариант 2

Создать генератор сказок. Ввод данных в текстовые поля формы. Сгенерированную сказку вывести в другое окно.

Генератор сказок

Имя героя:

Любимое занятие:

Друг героя:

Любимый подарок:

пташка и цветы

В одном лесу жила маленькая пташка, которая очень любила петь чудесные песни. У нее так хорошо получалось, что весь лес собирался послушать ее! От сороки она узнала, что у людей принято дарить цветы любимым исполнителям. А цветы она любила также сильно, как и петь. Долго грустила пташка. Но однажды, после очередного импровизированного концерта, дятел подлетел к пташка и подарил ей... цветы! Уж он то был истинным джентльменом! пташка была невероятно счастлива!!!

закреть