

## Работа в редакторе векторной графики

- Снеговик (все его части, ведро, морковь, пуговицы, глаза, черенок), елка (все ее части игрушки) создаются с помощью меню «3D-объекты» (вид-панель инструментов-3D-объекты);
- метла, рот, сугроб создаются с помощью меню «объект кривых» - «кривая с заливкой», расположенного на панели «рисование» в нижней части экрана (вид-панель инструментов-рисование);
- месяц, звезды создаются с помощью меню «фигуры-символы», расположенного на панели «рисование» в нижней части экрана;
- надпись создается с помощью меню «галерея текстовых эффектов», расположенного на панели «рисование» в нижней части экрана;
- фон рисунка можно задать следующим образом: правой кнопкой щелкнуть по фону, затем выбрать в меню «страница-параметры страницы-фон», затем задать цвет или растр;
- форматирование произвести самостоятельно по собственному желанию и вкусу;
- по окончании создания рисунка все объекты сгруппировать.

